





En .m fil, som indeholder koden, som styrer GUIen
Programmeres via M-fil editoren, og styres via callbacks















God praksis

- Lav separat bibliotek til GUIs
- Lav mange små funktioner til hvert enkelt knap/opdatering, gem dem i GUI biblioteket
 Kun ganske lidt kode i selve GUI .m filen
- Husk at omdøbe knapperne til funktionen
 Det er lettere at bruge pushbuttonHentData end at huske på det er pushbutton1, der henter data



la Arantas	Hent filnavn	
 uigetfile: [filen Filter Kan o (f 	<pre>: name, pathname] = uigetfile(Filter r = fx *.jpg eller *.txt også have flere værdier: filename, pathname] = uigetfile(('*.m;*.fig;*.mat;*.mdl', 'All MATLAB Files (*.m, *.fig, *. '*.m', 'MATLAB Code (*.m)'; '*.fig','Figures (*.fig)'; '*.mat', 'MATLAB Code (*.mat); '*.mat', 'MATLAB Code (*.mat'); '*.mat', 'MATLAB Code (*.mat');</pre>	r,Title) mat, *.mdl)'







